

HELL POST

NEWS

Повышение цен продолжится

Как нам сообщил один достоверный источник, в скором будущем поднимутся цены в магазинах. В основном повышение будет на товары для опытных охотников, например, на пневмо-автомат.

Живность становится сильнее

За последнее время было замечено много новых аномалий, одна из которых - повышение силы монстров. Пока нам остается только гадать, с чем это связано, но главное предположение банально. Животные стали не просто убивать людей ради еды, а еще и учиться на этом.

Как это работает? Допустим выбросило на берег парня. Счастливчик, остался жить. Но все не так просто. Как любой ново-прибывший, он сразу ринулся на поиски приключений и лишь отойдя на полкилометра от Бухты был убит хелицером. Хелицер поднабрался опыта, изучил наши привычки. Когда такое происходит один раз - да и Бог с ним, сам виноват. Но когда такое происходит почти каждый день, хелицеры начинают развиваться или, говоря научным языком, эволюционировать, потому что со временем их умения становятся врожденными для новых поколений. Подведем итог. Теперь даже не самый сильный монстр может представить угрозу и для бывалого охотника.

Содержание

Последние новости.....	1
Самооборона.....	2
Мнение.....	4-5
Истории Читателей.....	5-6
Объявления.....	7



На севере острова обнаружен новый монстр

Это фото попало к нам из первых рук. Сделано оно было неким мужчиной, который выжил после нападения на разрушенную деревню недалеко от Сизифа, который вечно страдает от налетов монстров. О новом же виде извест-

совсем мало. Обитает преимущественно недалеко от руин зданий и свалок. Также известно, что он в одиночку перебил под шестеро мужиков с самострелами и топорами. Это не удивительно, так как он обвешан железками, которые покрывают почти все тело. Вот вам несколько советов, как не наткнуться на этого монстра и что делать, если вы все же наткнулись. Первое, не ходите по-одному. Даже если вы идете совсем недалеко от города, не стоит надеется на себя любимого, иначе это будет последнее, что вы сделаете.

Второе, даже если вы пошли командой, то у Вас должно быть хорошее оружие, причем огнестрельное. Так как удар огромной железкой, на конце которой прикреплено колесо, не то чтобы оторвет вам голову (Хотя ущерб будет примерно одинаков), но разорвет вам грудь, это точно. Спасти жизнь Вам сможет лишь Шаман из Бухты. Третье. Заранее договоритесь, кто будет приманкой, если Вы все же его встретите, то один должен будет бегать от него, а остальные - стрелять. Приманкой обычно становится новичок, либо ловкий парень, так как у первого обычно не самое хорошее оружие, а второй быстро бегаёт.

HELL POST

SELF-DEFENCE

Как и было обещанно, Дон Семьи Hell продолжает делиться с вами своими секретами:

Нож и пистолет

Итак, я как мясник, имеющий в этом деле громаднейший опыт, опишу, что да как. В стародавние времена, когда пигбулей было много количество, а Бруксы ещё не водились, на о. Крimea вообще. Можно было хорошенько запастись пигбуляжьем мясом, правда, сперва необходимо было выбрать оружие и тактику боя. Вот комплекты пистолетов и ножей, которые обычно использовались в те времена большинством:

Нож – Титаника & ИЖ-79-9Т

Простой комплект, для не богатых и скорее всего, новичков. Необходим как стартовый набор, начинающего мясника. Издалека стреляем пистолетом, подходят, бьём ножом. Тактика боя с игроками вообще точно такая же, как и с монстрами, только есть одно но, игроки не знают, куда ты отойдёшь, в отличие от прочей живности их можно обмануть. Тактика топорная, ударил и отбежал, хороша для игроков с малым опытом, носящих данный комплект, в битве на ножах или сходных комплектах с приблизительно равным противником

Пол-дела & РП-4

Действительно полдела уже сделано. Рискнувшему напасть на вас не поздоровиться. Многие предпочитают и с ножом Пол-дела использовать ИЖ-79-9Т, хотя РП-4 более убоен, но конечно он чуть менее удобен. Хотя большинство и радо бы им пользоваться, но их просто отпугивает цена. Тем счастливым, которые приобрели данный комплект в начале их пути, будет в дальнейшем легче понять Зов Пустоши. Ибо РП-4 это как и Зов, оружие ближнего боя. На моей памяти новички, с таким орудием скооперировавшись в тройку, валили мезоидов. Тактика их была интересна и проста. Первый игрок был с парабеллумом, второй с тиккой, третий с РП-4. Самый мобильный охотник с РП-4 вставал чуть впереди других, они вставали в такой треугольник и с помощью онного выигрывали. Подходящие к игрокам мезы, кидались на ближнего игрока с РП-4, он отбегал, стреляя по прямой вглубь, т.е. треугольник разворачивался в другую сторону. Мез же, шёл по прямой к охотнику с РП-4, и тогда в него стреляли все троя, убивая мезоида. Дальнейший бой, обычно становился анархичным.

Зубр & Парабеллум

Наличие данного комплекта у вас уже подразумевает, что вы имеете довольный уровень для его использования и довольный опыт, для тактики боя. Опытный мясник знает что делать. Монстры типа собак, аори обычно умирают с четырех-пяти ударов. Также имеет смысл отбегать от них, на три шага и бить ножом, они в ответ не сделают нечего. Если аори убегают а вы догоняете и ничего кроме ножа у вас нет... или пуль жалко и тут есть выход!

Подбегаете к нему, параллельно с ним, так чтобы

разрыв меж вами был два шага, далее подбегаем к нему на шесть шагов и бьём (эта тактика для имеющих не менее девяти ОД игроков). Если у вас есть пули, а время загонять моба в углы жалко, подбегите на три шага и выстрелите (На 3 ОД), после выстрела, обычно аори подбегает к вам и начинает вас бить. Тактика боя на ножах с игроком, становится искусством, сдержек и противовесов. Здесь важно когда вы сошлись с игроком и вовремя подойди и вовремя подойти, чтобы не получить перо под ребро. Обычно нападающий подходит, на расстояние один ход от противника. Тут противник подходит. Нападающей бьёт его один раз и отходит на один ход. Далее противник подходит, обычно на два хода, хотя он также может пропустить ход или начать стрелять, тут смотрите по обстоятельствам. Если он подошёл на шаг и ударил вас, то вы отходите на один ход, затем подходите на два хода и бейте. Если он стоял свой ход, вы также можете, либо начать стрелять, либо подойти к нему и ударить его сразу изо всех сил (На все ОД). Далее на этих комбинациях, обычно очень много вариаций в бою, но основа вот эта.

HELL POST

OPINION

Давайте сегодня поговорим о Даэргах. Вот что о них говорят известные в Бухте личности:

Вождь Бухты:

Никто не знает, как появились в степи эти сооружения. Странные конструкции из неизвестного металла стояли здесь задолго до того, как наши предки ступили на эту землю. Про Даэрги рассказывают много всякой ерунды. Но я тебе вот что скажу. Те, кто их здесь поставил, были поистине могущественным народом. И если эти механизмы так хорошо себя охраняют, значит, внутри них много вкусного. Даэрги построили до потопа, люди намного сильнее нас, и не просто так. Эти сооружения скрывают внутри что-то очень ценное. Многие пытались проникнуть внутрь, но к этой хрени близко не подойдешь - в радиусе ста метров уже начинают "кипеть мозги". Тебе пока рано об этом думать, но если мы раскроем тайну Даэргов, мы получим очень ценные знания.

Торговец:

А, Даэрги... эти удивительные механизмы... Непостижимые и смертельно опасные! Человек не способен создать такое. Да, я уверен, что это символы, оставленные пришельцами из других миров. Любой предмет можно разобрать, изучить, все со временем портится, "тратит свои заряды". Но Даэрги... Пуля не оставляет и следа на их блестящей поверхности, а механизмы работают... сколько интересно сотен или тысяч лет? Я сам видел в бинокль, как вращается верхушка конструкции. А излучение, которое убивает все живое вокруг... Нет, это нам не по зубам, Даэрги создавались не людьми и не для людей, я всегда так говорил. И нечего там искать.

Дочь вождя:

Что-то таинственное и зловещее есть в этих молчаливых стражниках пустоши. Я думаю, у Даэргов есть душа, и заглянуть в нее - значит умереть. Возможно, Даэрги священны, как считают некоторые. Животные чувствуют и знают их лучше, чем человек. Я ни разу не видела ни одно живое существо в окрестностях Даэрга, да и сама не смогла бы подойти близко... Даэрги ясно дают знать об опасности, которую они несут, каким-то внутренним языком страха, который понятен всем. Они передают свой внутренний ужас. Об этом даже говорить страшно. Может, сменим тему?

Шаман:

Даэргам посвящено много легенд и слухов. Одно племя на севере поклоняется им, как святыням, и приносит им в жертву тела разных животных, в том числе людей. Но я вижу, что Даэрги - дело рук человека. Человека, который боялся людей и природы. Он научился всему, но, закутавшись в клубок своих знаний, перестал узнавать и испугался самого себя. Страх и зло - одно и то же. Даэрги вызваны страхом, они излучают зло. Эти символы слепого могущества хранят в себе боль, они говорят: "беги". Раскрытие тайны Даэргов может привести к раскрытию многих других тайн... но поможет ли человеку знание, которое когда-то убило его?

В связи с актуальностью вопроса, мы предложили Вам высказать и свое мнение (Продолжение на следующей странице)

HELL POST

OPINION

Здравствуйтесь, уважаемая редакция газеты "HELL POST".

Меня зовут Владимир Федин, кличут меня - Вовс. Хочу поделиться своим мнением на счет этой конструкции - Даэрг, которых несколько на нашей земле. Я побывал много раз рядом с Даэргами, и, не смотря на множество страшных слухов о них - ничего странного не замечал, спокойно трогал их - они из металла, даже залезал наверх, там стоит толстое стекло, явно линза. Мне кажется это какие-то высокотехнологические творения человека, созданные до катастрофы. Я много читал всяких книг и журналов, что находил в развалинах, особенно побывав в одном здании, где множество книг сохранилось, даже притом, что здание это большей частью затоплено. Я прожил в этом доме много времени, питаюсь рыбой и иногда таская яйца из гнезд ласточек как деликатес, и прочитал один журнал, в котором была статья по астрономии, где рассказывалось, о наземных и орбитальных телескопах. Так вот, учитывая линзу, я склоняюсь к тому, что это были какие-то наземные телескопы. Поэтому они ни как не опасны, а наоборот - полезны, видимо, они излучают электромагнитные волны, и поэтому отпугивают зверей и мутантов, где как ни здесь можно передохнуть в походе. Спасибо за возможность высказаться.

Так как одно племя называет себя "Даэрг-Аори", мы решили узнать ваше мнение и на их счет

Маленькие безмозглые человечки - я бы назвал их пигмеями, которые вечно снуют туда-сюда промеж ног, и мешают нашему брату вести свой бизнес.

С недавних пор стали объектом массовых расстрелов, из за их качества таскать с собой всевозможные ресурсы и патроны, свежеспизженные со стратегически важных складов.. Довольно смущает тот факт, что аори воин не носят нижнего белья. Наши женщины часто останавливаются в предвкушении от их... Да- наверное еще и поэтому их так часто лишают жизни. - EvilT

"Про Даэрги я много что думал и думаю, в своё время я организовал широкий диспут по этому вопросу. Это может быть как вход в подземную базу, так и хранилище чего-то страшного и мистического, также может это система телепортов. Хотя возможен вариант что Даэрги по тем или иным причинам, случайным или целенаправленным, стали основной причиной таянья ледников, их лазеры возможно нужны были не только для убийства, возможно ими ранее плавил что-то или разогревали... Вот вообще то примерная основа того, что я о них думаю." - Дон Семьи Hell.

Ну а напоследок - уникальное фото:



HELL POST

READERS STORIES

Продолжение истории, которую мы опубликовали в прошлом номере:

...Я бежал в сторону Старого Города – самого большого поселения после города Регион на одноименном острове. За мной гнались на мотоциклах, их было три или четыре. Из осей колес торчали огромные ножи. Вели мотоциклы панки, было видно по прическе, да и по цвету волос тоже видно. С каких пор панки-рейдеры заключили союз с работорговцами – одному Приливу известно. Одеты они были бедно, как и все рейдеры – на одном была старая кожаная куртка – он, наверное, главный – на остальных железные щитки, которые покрывают область сердца и легкие.

Бежать я долго не мог, да и смысла не было, приближались они ко мне с огромной скоростью. Я просто развернулся к ним лицом. Ждал я не долго, секунд десять. Слава Большому Приливу, первый ехал ближе остальных – нужно было только сбить его с мотоцикла. Прыжок... Через момент я лежал лопатками на горячем песке, который являлся почти единственным, что осталось от Большого Шоссе. Я встал и увидел – о, ужас – у того работорговца не было ног до колен! За это время остальные уже подъехали близко ко мне, ехали по обочине, спустившись в низину. Видимо, они собирались сделать прыжок и просто раздавить меня. К этому времени я уже сидел на мотоцикле, пытаюсь его завести. Первый панк, который рискнул прыгнуть, пролетел у меня за спиной и приземлился на огромный камень на обочине. Остались двое. Мой новый мотоцикл уже завелся, ехал медленно – было пробито колесо. Второй панк-работорговец пролетел точно надо мной, я успел пригнуться. Не теряя шанс, я быстро кинул ему нож в спину, и он упал навзничь. Последний мужик целился в меня из охотничьего ружья, я хотел достать магнум, но его на месте не оказалось, ножи тоже кончились. Пока я обдумывал на ситуацию, я отвлекся от дороги и руль ушел влево из-за того, что я наехал на какую-то большую херню, вроде камня. Пуля, предназначенная мне, полетела далеко вперед. Ружье было на один патрон и панк начал его перезаряжать. Второй выстрел он уже никогда не сделает. Разрезав себе руку до кости, я вытащил нож из оси колеса, который в тот же миг, слава Большому Приливу, полетел в работорговца.

Пересев на другой мотоцикл и надев шлем, я отправился в Старый Город. Тогда мной двигала месть и только. Костолом уже наверняка знал о моем побеге и собирал вещи, ему нужно было срочно бежать, и он это понимал. Я ехал уже около часа, в то время, как на горизонте показалась не то фура, не то автобус. Подъехав ближе, я увидел бензовоз, заваленный набок. Я пошел посмотреть, есть ли выжившие. Как только я открыл дверь, меня охватил ужас. На месте водителя сидел полуразложившийся труп, его голова торчала из лобового стекла, которое было залито кровью. На дне салона лежал пистолет, который мне очень нужно было достать. Прикрыв лицо, я полез за ним. После, когда я его достал, я подвел мотоцикл поближе к фуре, сделал точный выстрел в бак, в котором перевозили топливо и начал заправлять мотоцикл...

Но это еще не все! Вот новая история, которую нам поведаает Глава Организации "Войны Пустошей":

- Ну что там? - спросил меня Мангуст, нервно сжимая арбалет. Ему было чуть больше шестнадцати лет. Я выкупил его на невольничьем рынке у одного работорговца, мне просто стало его жалко. Наверное потому, что я тоже побывал в этом обличье, когда случайно нарвался на охотников за людьми. Они ловили одиноких путников. В общем, без подробностей, я провел один год в шахтах, где узнал, что такое раб. Рабские условия были просто невыносимыми для моего свободного духа, мои мысли были только о побеге. Однако на деле всё не так уж просто. Я выжидал подходящего момента, и он не заставил себя ждать. На шахту напало несколько племен аори! А всё из-за того, что безмозглые работорговцы в очередном рейде захватили "не того" дикаря. Он оказался правителем аори всего северо-западного округа, и аори пришли спасать своего короля... Короче говоря, мне удалось выбраться под шумок и, звеня цепью на ногах, я побежал по пустоши со скоростью беременной самки бегемота (хотя и такой хватило, чтобы улизнуть).

HELL POST

READERS STORIES

История Мангуста, была в чем-то схожа с моей.

Он жил в небольшом поселке, на который напали рейдеры с очередным налётом. В течении получасовой яростной схватки (Все знали, что такое "приход" рейдеров и потому сдаваться просто так не хотели), рейдеры завладели поселком. Его родителей убили сразу, он же успел укрыться под кроватью и, дрожа от страха, просидел там весь день. Потом все-таки решился вылезти да не вовремя...

В поселке были работорговцы, которые зашли посмотреть на следы разрушения, они искали оставшиеся ценности и выживших селян... Мангуст случайно попался им на глаза. Так он оказался на невольничьем рынке, где мы и встретились. С тех пор он неотступно следует за мной и выполняет все мои поручения.

- Да ничего, на, сам посмотри. - Я протянул ему свой бинокль. Мы находились метрах в трехстах от Даэрга. Что это? Я и сам не знаю ответа на этот вопрос. О Даэргах я узнал от шамана, который подлатал меня после пьяной драки в баре. Тогда я не особо поверил бредням обкуренного травкой и оппоенного зельями старика, однако позже я услышал о них и от барменши, и вот тогда мне стало интересно. Как-только выдался случай, я зашёл к вождю Бухты. Там я узнал об этих конструкциях много интересного. Вождь сказал мне, что очень обеспокоен Даэргами. По его словам выходило, что в ста метрах от них начинают «кипеть мозги» и вообще становится как-то не по себе.

Как-бы невзначай, он предложил мне собрать больше информации о Даэргах лично для него. Я, естественно, согласился.

HELL POST

ANNOUNCEMENTS

Где лучшие кроссовки? У Лелика!

Лучший сапожник Бухты - Лелик предлагает замечательные кроссовки! Опасайтесь подделок и спекулянтов, оригинальные кроссовки от Лелика стоят на рынке в Бухте всего 200 гаек.

Meridian clan

Клан Меридиан набирает рекрутов от восьмого уровня. Для приема в клан, нужно быть зарегистрированным на сайте <http://meridian.clan.su/>



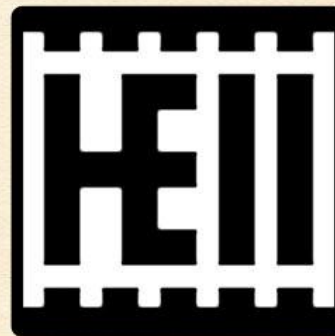
Редакция газеты "Hell Post" хочет сообщить вам, что прошлый номер газеты разошелся тиражом более пятидесяти экземпляров за первые же сутки, и мы надеемся на Вашу поддержку. Если у Вас есть идеи по развитию, выскажете их на форуме игры!

Следующий номер ищите с десятого мая!

HELL AND K°

У вашего соседа земли не заслужено больше чем у вас?
Вы считаете, что земли разделены не правильно?
Вы хотите, иметь свой земельный участок?
Контора Hell и K° предлагает услуги:

Посредничество при переговорах о земле, решение имущественных споров, рейдерские захваты чужих территорий.
Плата от 600 гаек до 2000 гаек за локацию, в зависимости от условий сделки.



Над номером работали:

Идея - NB-Man
Оформление - NB-Man
Иллюстрации - Rost, Sokolgor1, no_name
Новости - NB-Man, Rost
Самооборона - Mister Hell
Истории читателей - NB-Man, Adews, Mister Hell, Joker
Объявления - Mister Hell, PostAp, Lelick, EvilT, NB-Man
Верстка - NB-Man