

HELL POST

NEWS

Рождение религии

Недавно на территории пустоши зародилась новая религия, в нее уверовали как простые жители, так и целые кланы, такие как Семья Hell и Войны Пустоши. Со следующего номера у нас появится новая рубрика и вы сможете узнать подробности на эту тему.

Перенаселение острова

Время идет, а в Бухту приплывают все новые и новые искатели приключений. Возможно, в скором будущем остров ждет перенаселение.

Борьба за территории

На острове Крimea разразилась борьба за господство на острове. В последнее время одну локацию переотниают до пяти раз за день. В городах уже поднимается суета по этому поводу.



А так выглядит среднестатистический охранник локации

Сайты кланов

Количество клан-сайтов растет. Вот самые известные из них:

<http://crimeagame.ucoz.com/> - Семья Hell

<http://merydian.clan.su/> - Меридиан

<http://wardesert.ucoz.ru/> - Войны Пустоши

<http://empire-predtech.clan.su/> - Братство Постапокалипсиса

Мастер на все руки

В скором времени в местные магазины поступят руководства по созданию тех или иных вещей, иначе говоря - рецепты. Так что тренируйтесь на создании чего-нибудь порпоще, собирайте материалы и копите гайки на рецепты. Ведь на этом можно будет построить карьеру!

Содержание

Последние новости.....	1
Звезды Бухты.....	2-3
Истории Читателей.....	4
Почта Газеты.....	5
Объявления.....	6

HELL POST

BUHTA'S STARS

Пока в разделе "Самооборона" у нас небольшая передышка - отрабатывайте тактику. Сейчас же мы рады представить Вам новую рубрику - "Звезды Бухты". В ней собраны уникальные интервью лучших охотников острова. В первой части Вы имеете возможность прочитать интервью у ПостАпа и Мазиста:

Другие опытные игроки
(Их интервью в последующих номерах):

Daniil H
Мартин Иден
Vovs
Mister Hell
mazist
Infiltrator
PostAp
Mingir
Global
mlv76

Интервью у ПостАпа:

Hell Post (Далее HP): Давно в Бухте?

PostAp (Далее PA): Думаю недели две-три, скорее три.

HP: Почему Вы решили создать клан PostAp? Как Вам у нас в городе?

PA: ПостАп - это клан посатокалиптиков, нам нравится, что случилось с миром и мы ни чуть об этом не жалеем. В Бухту попал по агитации EL_RIO. Так же притянул Лелика из G151, сказав, что они из "комнаты 151" - после этого пришел с радостью. Приятно путешествовать с единомышленниками.

HP: Как это - чувствовать себя звездой?

PA: Чесно говоря - звездой себя не считаю, просто сейчас есть свободное время.

Начнется работа - буду работать.

HP: Расскажите в двух словах о Вашем клане.

PA: Клан создал случайно. Хотел к Олду пойти, в клан Сталкеры. В клане (У меня лично) было много денег, тянул всех на себе, потом появились интересные люди.

HP: Можете назвать их?

PA: Олд - один из наших, думаю такой же тихий параноик, как и многие тут (в хорошем постаповском смысле). Первые были: sssir, Lingvo, BirMen, Alecsandr140, Существо, Знахарь, TeKCnik. Это из тех, кого сам привлекал Сейчас остался только Техник. Остальные прибились по ходу, думаю в клане есть 10 активных игроков

HP: Как ты так быстро развился за 2-3 недели?

PA: Да очень просто - я не гонялся за Вами (Обращение к Семье Hell - *примечание редакции*), не участвовал в клановых войнах, не бегал на защиты и т.п. просто охотился на хелицеров, делал стандартный охотничий круг, продавался, говорил всем привет и шел дальше на охоту. Сейчас такое уже не работает

HP: Понятно, не скучно было?

PA: Если бы один ходил - тогда точно сплошной манчкизм и гикство. Ходил с Леликом (Который является моим верным другом уже более 15 лет)

HP: Ну, что ж . Приятно было поговорить.

PostAp: тренировал молодой клан, помогал заблудившимся нубам, так же с вами не воевал. Удачи.

HELL POST

БУХТА'S STARS

НР: Давно в Бухте?

Mazist (Далее МА): Примерно полтора месяца здесь

НР: Как в клан попал?

МА: Вообще есть такой форум Guns.ru, я там уже несколько лет, один человек написал про эту игру и позвал нас сюда. Так и возник G151 насколько знаю, просто там близка тема выживания и т.п. тот форум как раз про это и про оружие в том числе

НР: Что можешь сказать о клане?

МА: в клане в основном взрослые люди 25-30 лет, дружный коллектив, стараемся помогать друг другу по возможности.

НР: Понятно, как развился до такого уровня?

МА: В свое время задался целью попасть в топ 10, когда попал, хотел обгонять других, это у меня получилось) вроде никто так быстро не качался, а потом последовали моему примеру. и другие стали так качаться, ПостАп, Инфилтратор и другие. вот сейчас уже догоняют меня.

НР: Что думаешь о городе?

НР: Здесь интересно, есть в ней свой незабываемый постапокалиптический дух, кроме того он похож на одно из моих любимых мест*.

* Интервью были подкорректированы, чтобы соответствовать тематике газеты. Например, под любимым местом подразумевается игра "Fallout", а под Бухтой - "Край Мира".

HELL POST

READERS STORIES

Мы продолжаем радовать Вас интересными историями. Глава "Воинов Пустоши" продолжил свой рассказ:

Мангуст приложил бинокль к своим глазам и стал смотреть.

- Мда... Странно. Интересно, что это? - спросил он.

- Не знаю. Мне кажется, что это какое-то оружие. Видишь линзы? Это скорей всего какой-нибудь лазер...

Мне очень было интересно узнать о Даэргах побольше, но я беспокоился о странном излучении, о котором упоминал Вождь. Может это охранная система Даэрга? Скорей всего, да. Но как его преодолеть? Вождь говорил, что оно начинает действовать в ста метрах от странного сооружения. Мы, как я уже говорил, стояли в трехстах метрах от Даэрга.

- Давай подойдем поближе? -, предложил я.

- Давай -, согласился Мангуст

Мы стали осторожно подходить к Даэргу, тщательно считая расстояние до опасного механизма.

- Я вот, что думаю.- начал я -, а что, если излучение не защита от врагов, а способ передачи какого-то сообщения? Вдруг оно объясняет природу Даэргов? Вождь Бухты говорил, что людям попавшим под излучение, начинали казаться какие-то видения, голоса...

- Нее,- возразил Мангуст.- почему оно тогда так плохо действует на людей?

- Не знаю. Может, те кто создал Даэргов, не знали природы людей, и поэтому оно так действует на нас.

- А почему ты уверен, что Даэрги создали не люди,- спросил Мангуст.

- Не знаю... Предчувствие.

HELL POST

HELL'S MAIL

У вас есть вопрос к редакции? Вам нужна помощь? А может вы просто хотите высказать предложение?
Так напишите нам! Со следующего номера у нас новая рубрика - Почта из Ада!

Поскольку писем пока нет, мы подготовили вам интересную фотографию:



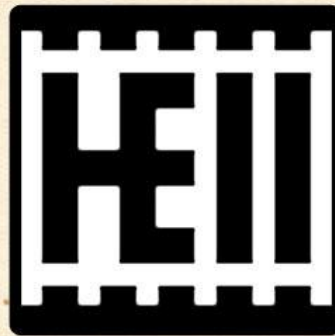
HELL POST

ANNOUNCEMENTS

HELL AND K^o

У вашего соседа земли не заслужено больше чем у вас?
Вы считаете, что земли разделены не правильно?
Вы хотите, иметь свой земельный участок?
Контора Hell и K^o предлагает услуги:

Посредничество при переговорах о земле, решение имущественных споров, рейдерские захваты чужих территорий.
Плата от 600 гаек до 2000 гаек за локацию, в зависимости от условий сделки.



Вам надоели мобы сотого уровня? Хелицера пятидесятого портят ваши нервы? Они бьют вас на каждой локации? Хватит! Комиссия по уничтожению особо высокоуровненных монстров поможет вам! Славик и Mister_Shadow к вашим услугам. Наши услуги платные: от 100 до 1000 гаек. Адрес конторы: Бухта-центр.

Над номером работали:

Идея - NB-Man
Оформление - NB-Man
Иллюстрации - Rost
Новости - NB-Man
Звезды Бухты - Mister Shadow, NB-Man
Истории читателей - Adews, Joker
Объявления - Mister Hell, Mister Shadow
Верстка - NB-Man